Planering inför Labb 3:

* **Uppgift - Skapa ett grafiskt quiz-spel**
* **Kunna spela. Editera quizzet och skapa nytt quiz**

**Vyer:**

* **PlayView**
* **EditView**
* **CreateView**

**Quiz**

* **Minst 3 svarsalternativ till varje fråga**
* **FlervalsFrågor**
* **Sparas JSON fil i en egen Quiz-mapp – appData/ localdata**

**QuestionKlassen**

* **public string Statement { get; }**
* **public string[] Answers { get; }**
* **public readonly int CorrectAnswer { get; }**

**QuizKlassen**

* **public ICollection Questions { get; ]**
* **public string Title { get; }**

**Metoder**

* **public Question GetRandomQuestion()**
* **public void AddQuestion(string statement, params string[] answer, int correctAnswer)**
* **public void RemoveQuestion(int index)**

**PlayView**

* **Frågor slumpas fram**
* **Kunna se totala andelen rätt svar samt andelen besvarade frågor**

**CreatView**

* **Ska man kunna skapa godtyckligt antal frågor**
* **Vid skapande av en fråga skall man kunna kunna lägga minst 3 svars alternativ samt markera vilket som är korrekt**
* **Sedan spara quiz:et i en json fil**

**EditView**

* **Överblick av samtliga questions och kunna ändra statements och/eller svarsalternativ.**

**Spara tilll/Läsa från fil**

* **Ska ske asynkront**

**För PlayView/ViewModel:**

**Ska ha en rubrik som heter PlayMode - fixat!**

**Counter som håller koll på ditt score - fixat Ska binda denna med**

**Stackpanel med bild - fråga - svarsalternativ som knappar - fixat**

**Bilden ska vara en property länkad till frågan**

**Frågan ska vara bindad till aktuellt Quiz - Questions - Statement**

**Svarsalternativen ska vara bundna till respektive svar i arrayen**

**- If-sats som kontrollerar vilken som är rätt svar**

**- vid alla knappartryck ska man tas vidare till nästa fråga och lägga till en counter för antal besvarade frågor**

**- Vid korrektsvar så skall en counter adderas till antal rätta svar**

**Göre en EXIT-QUIZ knapp - bind till startView - Fixat!**

**Properties jag måste ha playviewmodel:**

**- string statement - fixat!**

**- string array med allAnswers - fixat!**

**- int med CorrectAnswer**

**- CurrentQuiz som skall hämtas från menyn innan man kommer till playmode**

**- CurrentQuestion som skall hämtas från CurrentQuiz**

**- int Correct-Answers-Counter**

**- int All-Answers-Counter**